



## I LIGA NACIONAL INDOOR IFAA.

El presente reglamento regula la Liga Nacional Indoor IFAA para el año 2012 y 2013. En el presente reglamento se incluye la normativa de tiro y características de la modalidad Indoor IFAA, además se regulan los días en los que se realizarán las competiciones a nivel nacional y la manera de proceder para el envío de la documentación.

Se trata de ofrecer a nuestros asociados un sistema de competencia lúdico-recreativo donde, sin necesidad de salir de nuestros clubes, podamos competir con todos los socios de IFAA-Spain. En un futuro se valorará la participación en los Mail Mach de IFAA internacional que no es otra cosa que una liga internacional Indoor IFAA.

### NORMATIVA DE TIRO INDOOR IFAA:

- Distancia de Tiro: Adultos y Junior 20 yardas (18 metros); Cub's (infantiles hasta 13 años) 10 yardas (9 metros)
- Dianas. Se puede elegir de cinco centros o de uno.

\*La diana de un centro, será de 40cm. de diámetro y de un color azul apagado. El centro serán dos anillos blancos con una X azul en el círculo central. Las líneas que separan las zonas de puntuación serán blancas (el anillo de la X sólo cuenta para desempates). Se puntúa 5, 4, 3, 2, 1



El centro tendrá un diámetro de 8cm. con un anillo interior que contiene la X de 4cm.

\*La diana de sala de 5 blancos, que consiste en 5 dianas de 16cm. sobre un fondo azul. Una diana individual consistirá de:

- 1) Una zona de puntuación blanca de 8cm. de diámetro
- 2) Una zona de puntuación exterior de 16cm. de diámetro de un color azul apagado.



3) La puntuación será: Zona de puntuación blanca: 5 puntos  
Zona de puntuación azul: 4

4) Las dianas se organizarán en el papel como en la figura de los 5 puntos en un dado.

Los arcos de poleas suelen elegir la de cinco centros y el resto de modalidades las de uno.

- La competición: Cada competición consta de dos entradas de seis tandas cada una y tirando cinco flechas cada tanda. Dos tandas de 30 flechas tiradas de cinco en cinco, la competición son dos entradas, en total 60 flechas. Al inicio de cada una de las dos entradas, se tira una serie de prueba que no puntúa.
- Lugar de Competición: Se trata de una modalidad Indoor, lo normal sería tirar en sala pero para los clubes que no dispongan de sala, podrán hacer sus competiciones al aire libre.

### SISTEMA DE LA LIGA INDOOR IFAA.

- La Liga se compone de tres tiradas puntuables, las tiradas serán antes del campeonato de Europa Indoor IFAA 2013 que se celebra en Segorbe (Castellón), 1,2 y 3 de marzo.

- Fechas: Fechas propuestas y sugeridas:

1º tirada: Diciembre sábado 1 y/o domingo 2

2º tirada: Enero sábado 12 y/o domingo 13

3º tirada: Febrero sábado 23 y/o domingo 24

Al margen de las fechas propuestas, cada club participante, puede, dentro del mes en cuestión, organizar la competición, para ello es necesario comunicar la nueva fecha de celebración con una semana de anterioridad a la persona responsable de la IFAA-Spain

- Normativa para Participar: La liga indoor es una actividad para el esparcimiento de los socios de IFAA e invitados, para que un encuentro pueda ser puntuado en la Liga Nacional Indoor, deberán haber participado un mínimo de tres personas y un supervisor o encargado, el cual, notificara los arqueros participantes, el lugar de la reunión y el día del evento. El encargado también puede participar.

Es responsabilidad del encargado, cumplir y hacer cumplir la normativa vigente.

- Notificación:

- Con al menos una semana se notificará por e-mail el interés de un club o Asociación en participar, en el e-mail se incluirá el número aproximado de participantes, la fecha y el lugar. Recordemos que, en lo posible, deberíamos celebrar el encuentro en las fechas propuestas por el presente reglamento.
- Con posterioridad a la celebración y con no más de una semana de celebrado el encuentro, se enviará, en el formato oficial por e-mail:

Listado de inscritos, puntuaciones, fecha y lugar de celebración a:


Juan Carlos Moya: [moyajc@ctv.es](mailto:moyajc@ctv.es)

LUGAR DE LA COMPETICIÓN / NOMBRE DEL RESPONSABLE/ FECHA DEL ENCUENTRO

NOMBRE Y APELLIDOS	MODALIDAD IFAA	SOCIO O INVITADO	PRIMERA ENTRADA	SEGUNDA ENTRADA	TOTAL


ASOCIACION NACIONAL  
ARQUEROS DE BOSQUE

HOJA OFICIAL DE PUNTUACION PARA LA LIGA INDOOR IFAA.



**COMPETICION**

\_\_\_\_\_



NOMBRE: \_\_\_\_\_

MODALIDAD: \_\_\_\_\_ RONDA N° \_\_\_\_\_

		RESULTADOS					
END		1	2	3	4	5	TOTAL
1ª VUELTA	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
						<b>Total sub 1</b>	

		RESULTADOS					
END		1	2	3	4	5	TOTAL
2ª VUELTA	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
						<b>Total sub 2</b>	
						<b>Total final (sub 1+2)</b>	

Puntuaciones revisadas y conformes

TANTEADOR \_\_\_\_\_ ARQUERO \_\_\_\_\_

FIRMA FIRMA

**Breve explicación de los tipos de arco IFAA**

- Freestyle Unlimited : Arco de Poleas sin límites.
- Freestyle Limited: Arco de poleas como el anterior pero con dedos.
- Bowhunter Unlimited: Arco de poleas, disparador, visor pines, estabiliza corto. Sin burbuja.
- Bowhunter Limited: Arco de poleas como el anterior pero con dedos.
- Bowhunter Compound: Arco de Poleas, sin visor y no permite string-walking.
- Barebow Compound: Arco de Poleas, sin visor, con dedos y con string-walking.
- Freestyle Recurve: Arco Recurvo, el olímpico , visor, dedos, estabilizador largo.
- Barebow Recurve: El anterior sin visor y con string-walking
- Bowhunter Recurve: el Recurvo o instintivo, permite tres dedos por debajo.
- Longbow: El long bow no permite recurva en las palas.
- Histórico: Anterior a 1900.

**NORMATIVA TRADUCIDA DEL MANUAL OFICIAL IFAA. EN CASO DE DUDA, PREVALECE SIEMPRE LA NORMATIVA OFICIAL IFAA.**

*Ronda IFAA sala standard*

1. Vuelta standard: Una ronda standard consistirá de 6 tandas de 5 flechas cada una, a una distancia de 20 yardas (18 metros). Infantiles tirarán a 10 yardas (9 metros). Una ronda completa constará de dos vueltas.

2. Dianas a. La diana será de 40cm. de diámetro y de un color azul apagado. El centro serán dos anillos blancos con una X azul en el círculo central. Las líneas que separan las zonas de puntuación serán blancas (el anillo de la X sólo cuenta para desempates). b. El centro tendrá un diámetro de 8cm. con un anillo interior que contiene la X de 4cm. c. El director del torneo podrá permitir al arquero usar la diana de sala de 5 blancos, que consiste en 5 dianas de 16cm. sobre un fondo azul. Una diana individual consistirá de: 1) Una zona de puntuación blanca de 8cm. de diámetro. 2) Una zona de puntuación exterior de 16cm. de diámetro de un color azul apagado. 3) La puntuación será: Zona de puntuación blanca: 5 puntos ;Zona de puntuación azul: 4 puntos. 4) Las dianas se organizarán en el papel como en la figura de los 5 puntos en un dado. d. En caso que al arquero se le permita usar la diana de 5 blancos, se tirará una flecha a cada uno de ellos. Se podrá tirar a ellos en cualquier orden. Si más de una flecha impacta en una diana, se contará únicamente la de menor puntuación.

3. Puestos de tiro Se organizarán de manera que exista suficiente espacio para que dos arqueros puedan tirar simultáneamente a un parapeto.

4. Normas de tiro a. Cada arquero tirará con un pie a cada lado de la línea de tiro. b. El límite de tiempo por tanda será de cuatro minutos. c. Se aplicarán el resto de normas de torneo de la IFAA. d. En caso de fallo o avería de equipo, el arquero deberá informar al director de tiro cuando finalice la tanda. El arquero dispondrá de 15 minutos para reparar su equipo sin retrasar el torneo. Tras solucionar el problema (bien reparando la avería o bien usando un equipo nuevo y que éste haya pasado la inspección de equipo) el arquero podrá tirar las flechas que le falten al final de la ronda, con un máximo de 3 tandas (15 flechas). Sólo se permitirá un fallo de equipo por arquero por ronda.

5. Puntuación. a. La puntuación será de 5,4,3,2,1 desde el centro hacia fuera. b. En caso de rebote o de traspaso del parapeto visto dentro del tiempo de tiro, se permitirá tirar una nueva flecha. c. Impactos en una diana equivocada contarán como fallos. d. En caso que una flecha que caiga mientras el arquero está en la secuencia de tiro, se podrá lanzar una nueva flecha en sustitución de ésta siempre que la flecha caída esté a 10 pies / 3 1/3 metros o menos de la línea de tiro. e. Si un arquero dispara más de cinco flechas, sólo contarán las cinco flechas de menor valor. f. Si un arquero dispara menos de cinco flechas, podrá disparar las que queden sólo dentro del tiempo reglamentario de la tanda. g. Tras la primera vuelta, las parejas de arqueros intercambiarán posiciones. Los arqueros que tiren primero tirarán segundo, los arqueros que tiren a la diana de la izquierda tirarán a la de la derecha y viceversa. Será responsabilidad del arquero cambiar su diana a su nueva posición. No se podrán mover las dianas una vez haya comenzado la segunda vuelta. h. Cuando las dianas estén colocadas verticalmente, los arqueros que tiren primero siempre tirarán a la diana de abajo.

ASOCIACION NACIONAL  
ARQUEROS DE BOSQUE